



โรงเรียนสารสาสน์เอกตรา (แผนกประถม)  
กำหนดเนื้อหาบทเรียน ภาควิชาการไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2  
กลางภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2561

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
ภาษาไทย	หน่วยการเรียนรู้ที่ 7 : เรื่อง นักคิดสมองใส	<ul style="list-style-type: none"> <li>- เรียนรู้คำนำเรื่อง</li> <li>- อ่านเรื่องและจับใจความ</li> <li>- สระ เ - ะ แ - ะ (๘)</li> <li>- คำคล้องจอง</li> <li>- ประโยคชนิดต่างๆ</li> <li>- ประโยคบอกเล่า</li> <li>- ประโยคคำถาม</li> <li>- ประโยคปฏิเสธ</li> <li>- ประโยคขอร้อง</li> <li>- ประโยคแสดงความต้องการ</li> <li>- ประโยคคำสั่ง</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 : เรื่อง โลกร้อน	<ul style="list-style-type: none"> <li>- เรียนรู้คำนำเรื่อง</li> <li>- อ่านเรื่องและจับใจความ</li> <li>- สระ ั ว _ ว _</li> <li>- สระและพยัญชนะที่ไม่ออกเสียง</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 9 : เรื่อง รักพ่อ รักแม่	<ul style="list-style-type: none"> <li>- เรียนรู้คำนำเรื่อง</li> <li>- อ่านเรื่องและจับใจความ</li> <li>- สระ ออ มีตัวสะกด , ไม่มีตัวสะกด</li> <li>- คำ ฤ ฎา</li> <li>- คำที่มีความหมายตรงข้าม</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 : วรรณคดีลำนำ : เรื่อง ไก่แจ้แข่งเสียง	<ul style="list-style-type: none"> <li>- บทอาขยานไก่แจ้</li> <li>- อ่านคำศัพท์ในบทเรียน</li> <li>- อ่านเรื่อง ไก่แจ้แข่งซ้อง</li> <li>- บทดอกสร้อยไก่แก้ว</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง ตรุณศึกษาบทที่ 32 - 46	<ul style="list-style-type: none"> <li>- อ่านและเขียนคำตรุณ บทที่ 32 - 46</li> </ul>

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 10 : เรื่อง การหาร	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การหาร 1 หลัก กับ 1 หลัก ลงตัว</li> <li>- การหาร 1 หลัก กับ 1 หลัก มีเศษ</li> <li>- การหาร 2 หลัก กับ 1 หลัก</li> <li>- ความสัมพันธ์ของการคูณและการหาร</li> <li>- โจทย์ปัญหาการหาร</li> <li>- วิเคราะห์โจทย์ปัญหาการหาร</li> <li>- การสร้างโจทย์ปัญหาการหาร</li> </ul>
คณิตศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 : เรื่อง เงิน	<ul style="list-style-type: none"> <li>- เงินเหรียญชนิดต่างๆ</li> <li>- เงินธนบัตรชนิดต่างๆ</li> <li>- มาตราเงิน</li> <li>- เปรียบเทียบเงินเหรียญ</li> <li>- เปรียบเทียบเงินธนบัตร</li> <li>- การแลกเงินเหรียญ</li> <li>- การแลกเงินธนบัตร</li> <li>- การรวมเงิน</li> <li>- ค่าของเงินที่พอดีกับราคาสินค้าของ</li> <li>- เงินทอน</li> <li>- โจทย์ปัญหา</li> </ul>
วิทยาศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 : เรื่อง แรงในธรรมชาติ	<ul style="list-style-type: none"> <li>- แรงแม่เหล็ก</li> <li>- แรงดึงดูดและแรงผลักรวมของแม่เหล็ก</li> <li>- แรงไฟฟ้า</li> <li>- ทดสอบเก็บคะแนน</li> <li>- แรงในธรรมชาติ</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 : เรื่อง ของเล่นของใช้ไฟฟ้า	<ul style="list-style-type: none"> <li>- พลังงานไฟฟ้ากับของเล่น</li> <li>- การเปลี่ยนพลังงานไฟฟ้าเป็นพลังงานรูปแบบอื่น</li> <li>- ทดสอบเก็บคะแนนของเล่นของใช้ไฟฟ้า</li> </ul>
สังคมศึกษา - บูรณาการ	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 : เศรษฐศาสตร์ : เรื่อง เรื่องสินค้าและบริการในชีวิตประจำวัน	- ทรัพยากรที่นำมาใช้ในการผลิตสินค้าและบริการ ในครอบครัวและในโรงเรียน
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 : เศรษฐศาสตร์ : เรื่อง เรื่องรายได้ รายจ่ายและการออม	- รายได้และรายจ่ายของตนเองและครอบครัว - การใช้จ่ายที่เหมาะสมกับรายได้และการออมเงิน
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 : เศรษฐศาสตร์ : เรื่อง เรื่องการซื้อขายแลกเปลี่ยนสินค้า และการบริการ	- การแลกเปลี่ยนสินค้าและบริการ

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
สังคมศึกษา - บูรณาการ	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 : ประวัติศาสตร์ : เรื่อง เรื่องช่วงเวลาและการเรียงลำดับเหตุการณ์	- ช่วงเวลาในอดีตปัจจุบัน อนาคตและการใช้คำบอก ช่วงเวลาเพื่อแสดงเหตุการณ์ - การเรียงลำดับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นกับตนเอง และครอบครัว
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 : ประวัติศาสตร์ : เรื่อง เรื่องชุมชนของเรา	- การสืบค้นข้อมูลเกี่ยวกับชุมชนและวิถีชีวิต ของคนในชุมชน - การเปลี่ยนแปลงวิถีชีวิตของคนในชุมชนด้านต่างๆ
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 : ประวัติศาสตร์ : เรื่อง เรื่องบุคคลสำคัญ	- บุคคลสำคัญของชาติและท้องถิ่น
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 : ประวัติศาสตร์ : เรื่อง เรื่องวัฒนธรรมน่ารู้	- วัฒนธรรมและประเพณีไทย - ภูมิปัญญาไทย
สุขศึกษา	หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 : เรื่อง การสร้างเสริมสุขภาพที่ดี	- การสร้างเสริมสุขภาพที่ดี - การเลือกกินอาหารที่มีประโยชน์และการหลีกเลี่ยง ของเล่นของใช้ที่มีผลเสียต่อสุขภาพ
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 9 : เรื่อง การดูแลตนเองเมื่อเจ็บป่วย และบาดเจ็บ	- การดูแลตนเองเมื่อเจ็บป่วยและบาดเจ็บ
พลศึกษา	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง การเคลื่อนไหวแบบอยู่กับที่	- อบอุ่นร่างกาย - การยืดเหยียดกล้ามเนื้อ - ความอ่อนตัว
	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง การเคลื่อนไหวแบบเคลื่อนที่	- การเคลื่อนที่ในท่าทางเลียนแบบสัตว์ - การเคลื่อนที่ผ่านสิ่งกีดขวาง - การกลิ้ง - การคลาน - การเคลื่อนที่ทรงตัวบนอุปกรณ์
ว่ายน้ำ	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง การขึ้น - ลง สระว่ายน้ำ	- การลงสระน้ำ - การขึ้นสระน้ำ
	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง ระบบหายใจ	- การดำน้ำเป่าลม - การกลั้นหายใจใต้น้ำ
ศิลปะ	หน่วยการเรียนรู้ : Activity : Butterfly - ผีเสื้อ	- การสร้างงานทัศนศิลป์ต่างๆ โดยใช้ทัศนธาตุ ที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพผีเสื้อ และวาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว
	หน่วยการเรียนรู้ : Activity : Dinosaur - ไดโนเสาร์	- การสร้างงานทัศนศิลป์ต่างๆ โดยใช้ทัศนธาตุ ที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพไดโนเสาร์ และวาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
ศิลปะ	หน่วยการเรียนรู้ : Activity : Bat – ค้างคาว	- การบรรยายถึงรูปร่าง รูปทรงในธรรมชาติ และสิ่งแวดล้อม การสร้างงานทัศนศิลป์ต่างๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็น ภาพค้างคาวและวาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว
	หน่วยการเรียนรู้ : Activity : Seaweed - สาหร่ายทะเล	- การบรรยายถึงรูปร่าง รูปทรงในธรรมชาติ และสิ่งแวดล้อม การสร้างงานทัศนศิลป์ต่างๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็น ภาพสาหร่ายทะเลและวาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว
ดนตรี	หน่วยการเรียนรู้ : Insight Music : เพลง Little Lisa	Keyboard : Mary Had a Little Lamb
	หน่วยการเรียนรู้ : Insight Music : เพลง London Bridge	Keyboard : Mary Had a Little Lamb
	หน่วยการเรียนรู้ : Insight Music : เพลง London Bridge	Keyboard : Barnyard Lullaby
	หน่วยการเรียนรู้ : Insight Music : เพลง Johnny Works with a Dog	Keyboard : Barnyard Lullaby
	หน่วยการเรียนรู้ : Insight Music : เพลง Johnny Works with a Dog	Keyboard : Johnny Works With a Hammer
นาฏศิลป์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 : เรื่อง มารยาทในการชมการแสดงนาฏศิลป์ไทย	- การเป็นผู้ชมที่ดี - มารยาทในการชมการแสดง - ประโยชน์ของการชมนาฏศิลป์ไทย
การงานอาชีพฯ	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 : เรื่อง งานช่าง	- การใช้เครื่องมือเกี่ยวกับงานช่าง - ข้อควรระวังในการใช้เครื่องมือช่าง - การทำของเล่น
คอมพิวเตอร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 : เรื่อง เขียนโปรแกรมเบื้องต้นตามคำสั่งโดยใช้สื่อเว็บไซต์ Code.org	เรื่อง เขาวงกต : (การเรียงลำดับ) * พิมพ์ <a href="https://code.org">https://code.org</a> เพื่อเข้าสู่เว็บไซต์ * คลิกที่ Course Catalog เพื่อเลือกคอร์ส 2 * เริ่มทำภารกิจแรก เขาวงกต จนถึงด่านที่ 5 * เริ่มภารกิจด่านที่ 6 จนถึงด่านที่ 11 * ฝึกการเรียงลำดับคำสั่ง Blocks Move Forward, Blocks Turn left, Blocks Turn Right * ฝึกเขียนลำดับขั้นตอนการเล่นเกมส์เขาวงกต - เรื่อง Artist : (การเรียงลำดับก่อนหลัง) * เริ่มทำภารกิจแรก Artist จนถึงด่านที่ 5

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
คอมพิวเตอร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 : เรื่อง เขียนโปรแกรมเบื้องต้นตามคำสั่งโดยใช้สื่อเว็บไซต์ Code.org	<ul style="list-style-type: none"> <li>* การเรียงลำดับคำสั่ง Blocks Move Forward by pixels , Blocks Turn left by degrees, Blocks Turn Right by degrees</li> <li>* ฝึกคิดวางแผนคำนวณหาระยะเส้นทาง</li> <li>* ฝึกเขียนลำดับขั้นตอนการวาดรูปจากเกมส์</li> <li>* เริ่มทำภารกิจ Artist ด้าน 5 จนถึงด้านที่ 8</li> <li>* การเรียงลำดับคำสั่ง Blocks Move Forward by pixels , Blocks Turn left by degrees, Blocks Turn Right by degrees</li> <li>* ฝึกคิดวางแผนคำนวณหาระยะเส้นทางและองศาของรูป</li> <li>* เริ่มทำภารกิจ Artist ด้าน 9 จนถึงด้านที่ 12</li> <li>* การเรียงลำดับคำสั่ง Blocks Move Forward by pixels , Blocks Turn left by degrees, Blocks Turn Right by degrees</li> <li>* ฝึกคิดวางแผนคำนวณหาระยะเส้นทางและองศาของรูป</li> <li>* ฝึกเขียนลำดับขั้นตอนการวาดรูปจากเกมส์</li> </ul>

ฝ่ายวิชาการ

โรงเรียนสารสาสน์เอกตรา (แผนกประถม)