



โรงเรียนสารสาสน์เอกตรา (แผนกประถม)

กำหนดเนื้อหาบทเรียน ภาควิชาการไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

กลางภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2561

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
ภาษาไทย	หน่วยการเรียนรู้ที่ 9 : เรื่อง คิดไปรู้ไป	<ul style="list-style-type: none"> <li>- อ่านเนื้อเรื่องคิดไปรู้ไป</li> <li>- การตอบคำถามจากเรื่องคิดไปรู้ไป</li> <li>- คำที่มีเครื่องหมายทัณฑฆาตและคำที่มีพยัญชนะที่ไม่ออกเสียง</li> <li>- การเล่าเรื่องจากการฟังและการดู</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 10 : เรื่อง นอกเมืองในกรุง	<ul style="list-style-type: none"> <li>- อ่านเนื้อเรื่องนอกเมืองในกรุง</li> <li>- การตอบคำถามจากเรื่องนอกเมืองในกรุง</li> <li>- คำนาม</li> <li>- การพูดและเขียนบรรยาย</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 11 : เรื่อง ส่งข่าวเล่าเรื่อง	<ul style="list-style-type: none"> <li>- อ่านเนื้อเรื่องส่งข่าวเล่าเรื่อง</li> <li>- การตอบคำถามจากเรื่องส่งข่าวเล่าเรื่อง</li> <li>- คำสรรพนาม</li> <li>- การเขียนจดหมายลาป่วยลากิจ</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 12 : เรื่อง ประชาธิปไตยใบเล็ก  * อ่านวรรณคดีลำนำบทที่ 5 บทอาขยาน วิชาหนาเจ้า (ลำนำหน้า 56)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- อ่านเนื้อเรื่องประชาธิปไตยใบเล็ก</li> <li>- การตอบคำถามจากเรื่องประชาธิปไตยใบเล็ก</li> <li>- คำกริยา</li> <li>- คำที่ใช้ อำ อัม คำที่ใช้ ไ - ไ - ไ - ย และอัย</li> </ul>
คณิตศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 : เรื่อง การหาร	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การหารที่มีตัวตั้งไม่เกินสองหลัก ตัวหารหนึ่งหลัก (หารลงตัว และไม่ลงตัว)</li> <li>- การหารยาวที่มีตัวตั้งสองหลัก ตัวหารหนึ่งหลัก</li> <li>- การหารยาวที่มีตัวตั้งสองหลัก ตัวหารหนึ่งหลัก</li> <li>- การหารยาวที่มีตัวตั้งสามหลัก ตัวหารหนึ่งหลัก</li> <li>- การหารยาวที่มีตัวตั้งสี่หลัก ตัวหารหนึ่งหลัก</li> <li>- วิเคราะห์โจทย์ปัญหาการหาร</li> <li>- โจทย์ปัญหาการหาร</li> </ul>

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
คณิตศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 9 : เรื่อง เงิน และการบันทึกรายรับรายจ่าย	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การบอกจำนวนเงิน</li> <li>- การเขียนและการอ่านจำนวนเงินโดยใช้จุด</li> <li>- จำนวนเงินบาท และสตางค์</li> <li>- การบวกลบจำนวนเงิน</li> <li>- โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับเงิน</li> <li>- โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับเงิน</li> <li>- การบันทึกรายรับรายจ่าย</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 10 : เรื่อง จุด เส้นตรง รังสี ส่วนของเส้นตรง มุม	<ul style="list-style-type: none"> <li>- จุด</li> <li>- รังสี</li> <li>- เส้นตรง และส่วนของเส้นตรง</li> <li>- จุดตัด</li> <li>- มุม</li> </ul>
วิทยาศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 : เรื่อง วัสดุรอบตัวเรา	<ul style="list-style-type: none"> <li>- วัสดุที่นำมาทำเป็นของเล่นของใช้</li> <li>- ชนิด สมบัติ และการใช้ประโยชน์ของวัสดุ</li> <li>- การเปลี่ยนแปลงของวัสดุ</li> <li>- ประโยชน์และโทษจากการเปลี่ยนแปลงของวัสดุ</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 : เรื่อง แรงกับการเคลื่อนที่	<ul style="list-style-type: none"> <li>- แรงกับการเคลื่อนที่ของวัตถุ</li> <li>- แรงโน้มถ่วงของโลก</li> <li>- ประโยชน์และโทษของแรงโน้มถ่วง</li> </ul>
สังคมศึกษา - บูรณาการ	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 : เศรษฐศาสตร์ : เรื่อง สินค้าและบริการในชีวิตประจำวัน	- สินค้าและบริการในชีวิตประจำวัน
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 : เศรษฐศาสตร์ : เรื่อง การวางแผนใช้จ่ายเงิน	- การวางแผนการใช้จ่ายเงินของตนเอง
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 : เศรษฐศาสตร์ : เรื่อง การบริหารทรัพยากร	- ทรัพยากรที่มีอยู่อย่างจำกัดมีผลต่อการผลิต และบริโภคสินค้า
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 : เศรษฐศาสตร์ : เรื่อง ภาษีและการแข่งขันทางการค้า	- ภาษีที่เกี่ยวข้องกับชีวิตประจำวัน - การแข่งขันทางการค้าที่มีผลทำให้ราคาสินค้าลดลง
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 : ประวัติศาสตร์ : เรื่อง การสถาปนาอาณาจักรไทย	- พ่อขุนศรีอินทราทิตย์ - สมเด็จพระรามาธิบดีที่ 1 - สมเด็จพระเจ้าตากสินมหาราช - พระบาทสมเด็จพระพุทธยอดฟ้าจุฬาโลกมหาราช
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 : ภูมิศาสตร์ : เรื่อง เมืองและชนบท	- ความแตกต่างของชุมชนเมืองและชนบท

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
สุขศึกษา	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 : เรื่อง อาหารและสุขภาพ	<ul style="list-style-type: none"> <li>- อาหารหลัก 5 หมู่</li> <li>- การเลือกกินอาหารที่เหมาะสม</li> <li>- ชงโภชนาการ</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 : เรื่อง การแปรงพิน	<ul style="list-style-type: none"> <li>- โครงสร้างและหน้าที่ของพิน</li> <li>- การแปรงพิน</li> </ul>
พลศึกษา	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง การเคลื่อนไหวแบบอยู่กับที่	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การทรงตัวท่าทางของสัตว์</li> <li>- การเคลื่อนไหวร่างกายอยู่กับที่ตามจังหวะ</li> <li>- การบริหารร่างกายแบบอยู่กับที่ ยึดกล้ามเนื้อ</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง การเคลื่อนไหวแบบเคลื่อนที่	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การเคลื่อนที่ในท่าทางเลียนแบบสัตว์</li> <li>- การเคลื่อนที่ผ่านสิ่งกีดขวาง</li> <li>- การเคลื่อนที่ประกอบกับเสียงจังหวะดนตรี</li> <li>- การม้วนหน้า , การกลิ้ง , การคลาน</li> <li>- การเคลื่อนที่ทรงตัวบนอุปกรณ์</li> </ul>
ว่ายน้ำ	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง การขึ้น – ลง สระว่ายน้ำ	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การลงสระน้ำ</li> <li>- การขึ้นสระน้ำ</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง ระบบหายใจ	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การดำน้ำเป่าลม</li> <li>- การกลั้นหายใจใต้น้ำ (20 - 30 second)</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง การลอยตัว	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การลอยตัวท่าลูกหมาตกน้ำ</li> <li>- การลอยตัวท่าปลาตาวคว่ำ (20 - 30 second)</li> <li>- การลอยตัวท่าปลาตาวหงาย (20 - 30 second)</li> <li>- การลอยตัวท่าแมงกะพรุน (20 - 30 second)</li> <li>- การลอยตัวทำอึ่งอ่าง (20 - 30 second)</li> <li>- การลอยตัวท่าเลขแปด (20 - 30 second)</li> </ul>
ศิลปะ	หน่วยการเรียนรู้ : Activity : Lotus Leaves – ใบบัว	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การบรรยายถึงรูปร่าง รูปทรงในธรรมชาติ</li> <li>- และสิ่งแวดล้อมการสร้างงานทัศนศิลป์ต่างๆ</li> <li>- โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบ</li> <li>- เป็นภาพใบบัวและ วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ : Activity : Frog – กบ	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การบรรยายถึงรูปร่าง รูปทรงในธรรมชาติ</li> <li>- และสิ่งแวดล้อมการสร้างงานทัศนศิลป์ต่างๆ</li> <li>- โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบ</li> <li>- เป็นภาพกบและวาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</li> </ul>
	หน่วยการเรียนรู้ : Activity : Cat – แมว	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การบรรยายถึงรูปร่าง รูปทรงในธรรมชาติ</li> <li>- และสิ่งแวดล้อมการสร้างงานทัศนศิลป์ต่างๆ</li> <li>- โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบ</li> <li>- เป็นภาพแมวและวาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</li> </ul>

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
ศิลปะ	หน่วยการเรียนรู้ : Activity : Goat – แพะ	- การบรรยายถึงรูปร่าง รูปทรงในธรรมชาติ และสิ่งแวดล้อมการสร้างงานทัศนศิลป์ต่างๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบ เป็นภาพแพะและวาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว
ดนตรี	หน่วยการเรียนรู้ : Insight Music : เพลง Row, Row, Row Your Boat	Keyboard : The Fifth Finger
	หน่วยการเรียนรู้ : Insight Music : เพลง The Donkey	Keyboard : The Fifth Finger
	หน่วยการเรียนรู้ : Insight Music : เพลง The Donkey	Keyboard : Are You Sleeping ?
	หน่วยการเรียนรู้ : Insight Music : เพลง If You're Happy	Keyboard : Are You Sleeping ?
	หน่วยการเรียนรู้ : Insight Music : เพลง If You're Happy	Keyboard : London Bridge
นาฏศิลป์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 : เรื่อง นาฏศิลป์พื้นเมือง	- ความหมายของนาฏศิลป์พื้นเมือง - การแสดงนาฏศิลป์พื้นเมือง 4 ภาค * ภาคเหนือ * ภาคกลาง * ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ * ภาคใต้ - ประโยชน์ของการแสดงนาฏศิลป์พื้นเมือง
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 : เรื่อง การแสดงนาฏศิลป์ไทย	- การเป็นผู้ชมที่ดี - มารยาทในการชมการแสดง - ประโยชน์ของการชมนาฏศิลป์ไทย - ความสำคัญของนาฏศิลป์ไทย - ที่มาของการแสดงนาฏศิลป์ไทย - ลักษณะเด่นและเอกลักษณ์ของการแสดง นาฏศิลป์ไทย - ประเภทของการแสดงนาฏศิลป์ไทย - หลักการชมแสดงนาฏศิลป์ไทย
การงานอาชีพฯ	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 : เรื่อง การออกแบบและเทคโนโลยี	- การเลือกใช้สิ่งของเครื่องใช้ในชีวิตประจำวัน อย่างสร้างสรรค์ - ผลกระทบจากการใช้สิ่งของเครื่องใช้ในชีวิตประจำวัน - การจัดการสิ่งของเครื่องใช้ด้วยการนำกลับมาใช้ซ้ำ - ประโยชน์ของการนำสิ่งของเครื่องใช้กลับมาใช้ซ้ำ

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
คอมพิวเตอร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 : เรื่อง เขียนโปรแกรมเบื้องต้นตามคำสั่ง และตามเงื่อนไขโดยให้สื่อเว็บไซต์ Code.org	<ul style="list-style-type: none"> <li>- เรื่อง เขาวงกต : (การวนลูป) <ul style="list-style-type: none"> <li>* พิมพ์ <a href="https://code.org">https://code.org</a> เพื่อเข้าสู่เว็บไซต์</li> <li>* คลิกที่ Course Catalog เพื่อเลือกคอร์ส 2 คลิก</li> <li>* เริ่มทำภารกิจแรก เขาวงกต จนถึงด่านที่ 5</li> <li>* เริ่มภารกิจด่านที่ 6 จนถึงด่านที่ 12</li> <li>* ฝึกการเรียงลำดับคำสั่ง Blocks Move Forward, Blocks Turn left , Blocks Turn Right , Repeat time do</li> <li>* เริ่มภารกิจด่านที่ 13 จนถึงด่านที่ 14</li> <li>* ฝึกเขียนลำดับขั้นตอนการเล่นเกมส์เขาวงกต</li> </ul> </li> <li>- เรื่อง ฝั่ง : (Loops) <ul style="list-style-type: none"> <li>* เริ่มทำภารกิจแรก ฝั่ง:Loops จนถึงด่านที่ 5</li> <li>* การเรียงลำดับคำสั่ง Blocks Move Forward by pixels , Blocks Turn left by degrees, Blocks Turn Right by degrees , Repeat time do , Repeat time do</li> <li>* ฝึกคิดวางแผนคำนวณหาระยะเส้นทาง</li> <li>* ฝึกเขียนลำดับขั้นตอนการวาดรูปจากเกมส์ฝั่ง</li> <li>* เริ่มทำภารกิจ 6 ฝั่ง : Loops จนถึงด่านที่ 10</li> <li>* การเรียงลำดับคำสั่ง Blocks Move Forward by pixels , Blocks Turn left by degrees, Blocks Turn Right by degrees , Repeat time do , Repeat time do</li> <li>* ฝึกคิดวางแผนคำนวณหาระยะเส้นทาง</li> <li>* เริ่มทำภารกิจ 11 ฝั่ง : Loops จนถึงด่านที่ 14</li> <li>* การเรียงลำดับคำสั่ง Blocks Move Forward by pixels , Blocks Turn left by degrees , Blocks Turn Right by degrees , Repeat time do , Repeat time do</li> <li>* ฝึกคิดวางแผนคำนวณหาระยะเส้นทาง</li> <li>* ฝึกเขียนลำดับขั้นตอนการวาดรูปจากเกมส์</li> </ul> </li> </ul>