โรงเรียนสารสาสน์เอกตรา (แผนกประถม)

กำหนดเนื้อหาบทเรียน ภาควิชาการไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1

ปลายภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2561

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
ภาษาไทย	หน่วยการเรียนรู้ที่ 10 : ภาษาพาที : บทที่ 10 เรื่อง เพื่อนรู้ใจ	- รู้จักคำนำเรื่องและความหมาย - เรื่อง เพื่อนรู้ใจ - มาตรา เกย - การแต่งประโยค - การเรียงคำเป็นประโยค - มาตรา เกอว
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 7 : วรรณคดีลำนำ : บทที่ 7 เรื่อง แมวเอ๋ยแมวเหมียว	- บทอาขยานแมวเหมียว - คำคล้องจอง - มาตรา กก - มาตรา กด
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 11 : ภาษาพาที : บทที่ 11 เรื่อง ช้างน้อยน่ารัก	- รู้จักคำนำเรื่องและความหมาย - เรื่อง ช้างน้อยน่ารัก - มาตรา กบ - สัญลักษณ์ เครื่องหมายและสัญญาณ
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 : วรรณคดีลำนำ : บทที่ 8 เรื่อง กระต่ายกับเต่า	- เรื่อง กระต่ายกับเต่า
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 12 : ภาษาพาที : บทที่ 12 เรื่อง วันสงกรานต์	- รู้จักคำนำเรื่องและความหมาย - เรื่อง วันสงกรานต์ - การผันคำ
คณิตศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 12 : เรื่อง การบวกที่ผลบวกไม่เกิน 100	- การบวกจำนวนสองหลักกับหนึ่งหลักที่ผลบวกไม่เกิน 100 - การบวกจำนวนสองหลักกับสองหลักที่ผลบวกไม่เกิน 100 - การหาผลบวกโดยการตั้ง
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 13 : เรื่อง การลบที่ผลบวกไม่เกิน 100	- การลบจำนวนสองหลักกับจำนวนหนึ่งหลัก - การลบจำนวนสองหลักกับจำนวนสองหลัก - การหาผลลบโดยการตั้งลบ - ความสัมพันธ์ของการบวกและการลบ - การหาค่าของตัวไม่ทราบค่าในประโยคสัญลักษณ์การบวก และประโยคสัญลักษณ์การลบ

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
คณิตศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 14 : เรื่อง โจทย์ปัญหาการบวก และโจทย์ปัญหาการลบ	- สถานการณ์การบวก - สถานการณ์การลบ - โจทย์ปัญหาการบวก และโจทย์ปัญหาการลบ - การสร้างโจทย์ปัญหาการบวก และโจทย์ปัญหาการลบ
วิทยาศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 11 : เรื่อง ความร้อน	- แหล่งความร้อน
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 12 : เรื่อง แสงสว่าง	- สิ่งที่ให้แสงสว่าง - กิจกรรมที่ใช้แสงสว่างและประโยชน์ของแสง
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 13 : เรื่อง เสียง	- แหล่งที่มาของเสียง , ลักษณะของเสียง และประโยชน์ของเสียง
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 14 : เรื่อง ไฟฟ้า	- พลังงานไฟฟ้า - การทำงานของเครื่องใช้ไฟฟ้าและการใช้ไฟอย่างประหยัดและปลอดภัย
สังคมศึกษา - บูรณาการ	หน่วยการเรียนรู้ที่ 14 : เรื่อง ภูมิศาสตร์	- สิ่งต่างๆ รอบตัวเรา - ทิศหลักและที่ตั้งของสิ่งต่างๆ รอบตัว - แผนผังห้องเรียนของเรา - การเปลี่ยนแปลงสภาพอากาศในรอบวัน - ภูมิประเทศและภูมิอากาศ กับความเป็นอยู่ของมนุษย์ - สิ่งแวดล้อม
สุขศึกษา	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 : เรื่อง เมื่อเจ็บป่วยต้องทำอย่างไร	- เมื่อเจ็บป่วยต้องทำอย่างไร - อาการเจ็บป่วยต้องทำอย่างไร - ไม่สบายหรือเจ็บป่วย เพราะอะไร
พลศึกษา	หน่วยการเรียนรู้ที่ : เรื่อง การเคลื่อนไหวประกอบกับอุปกรณ์	- การเลี้ยงบอลขนาดเล็ก - การรับ - ส่งอุปกรณ์ขนาดเล็ก - การโหนบาร์ (โหนค้างไม่ดึงตัวขึ้น) - การวิ่งถืออุปกรณ์
	หน่วยการเรียนรู้ที่ : เรื่อง เกมเบ็ดเตล็ด	- Pick up the ball - 4 Station competition - Shark and Pirate - Dodge the ball - Monkey king

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
ว่ายน้ำ	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง การลอยตัว	- การลอยตัวท่าลูกหมาตกน้ำ - การลอยตัวท่าปลาดาวคว่ำ - การลอยตัวท่าปลาดาวหงาย - การลอยตัวท่าแมงกะพรุน - การลอยตัวท่าอึ่งอ่าง - การลอยตัวท่าเลขแปด
	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง การพุ่ง - โผ	- การพุ่งเท้าชิดจับโฟม - การพุ่งเตะเท้าจับโฟม - การพุ่งเท้าชิดไม่จับโฟม - การพุ่งเตะเท้าไม่จับโฟม
ศิลปะ	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง : ภาพพิมพ์	- สร้างงานทัศนศิลป์โดยการทดลองใช้สี ด้วยเทคนิคง่ายๆ การทดลองสีด้วยการใช้สีน้ำ สีโปสเตอร์ สีจากธรรมชาติที่หาได้ในท้องถิ่นมาสร้างสรรค์ผลงานทัศนศิลป์ที่พบเห็นได้ในชีวิตประจำวัน
	หน่วยการเรียนรู้ : Activity : Butterfly – ผีเสื้อ	- การวาดภาพโดยใช้เส้นตรงและเส้นโค้งมาวาดประกอบกันเป็นภาพผีเสื้อและระบายสีตามความรู้สึกของตนเอง
	หน่วยการเรียนรู้ : Activity : Tree – ต้นไม้	- การวาดภาพโดยการใช้เส้นโค้งและเส้นต่างๆ มาประกอบกันเป็นภาพต้นไม้และระบายสีภาพตามธรรมชาติหรือตามความรู้สึกของตนเอง
	หน่วยการเรียนรู้ : Activity : Dragonfly – แมลงปอ	- การวาดภาพโดยการใช้วงกลมและเส้นโค้งมาประกอบกันเป็นภาพแมลงปอและระบายสีภาพตามความรู้สึกของตนเอง
	หน่วยการเรียนรู้ : Activity : Whale – ปลาวาฬ	- การวาดภาพโดยการใช้วงกลมและเส้นโค้งมาประกอบกันเป็นภาพเปลาวาฬและระบายสีภาพตามความรู้สึกของตนเอง
	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง : Zoo – สวนสัตว์	- วาดภาพเรื่องราวตามจินตนาการโดยนำภาพที่เคยวาดในสัปดาห์ที่เคยเรียนมารวมกันเป็นเรื่องราวและระบายสีภาพ สื่อความรู้สึกที่มีต่อธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมรอบตัว
	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง : Sculpture - งานปั้น	- มีทักษะพื้นฐานในการใช้วัสดุ อุปกรณ์สร้างงานทัศนศิลป์การใช้วัสดุอุปกรณ์ เช่น ดินน้ำมัน ดินสอ กระดาษ เพื่อสร้างงานทัศนศิลป์
	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง : โรงเรียนในฝัน	- วาดภาพตามจินตนาการโดยครูกำหนดหัวข้อให้นักเรียนได้แสดงออกถึงความคิดสร้างสรรค์ของตนเอง

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
ดนตรี	หน่วยการเรียนรู้ : Insight Music : เพลง The Elevator	Keyboard : Lightly Row
	หน่วยการเรียนรู้ : Insight Music : เพลง Open Shut Them	Keyboard : ทบทวนบทเพลงทั้งหมด
การงานอาชีพ	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 : เรื่อง ช่างประดิษฐ์น้อย	- วัสดุอุปกรณ์ และเครื่องมือในการทำของเล่น - การพับกระดาษเป็นของเล่น - การบำรุงรักษาของเล่น
วิทยาการคำนวณ	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 : เขียนโปรแกรมเบื้องต้น จาก Block คำสั่งโดยใช้สื่อเว็ปไซต์ Code.org เรื่อง Artist : Shapes	- เริ่มภารกิจด้านที่ 1 จนถึงด้านที่ 15 - ฝึกคิดวางแผนและคำนวณระยะเส้นทาง - ฝึกการเรียงลำดับคำสั่งจาก Blocks N(North) , Blocks S(South) , Blocks E(East) , Blocks W(West) , Blocks Get , Blocks make - เริ่มภารกิจด้านที่ 6 จนถึงด้านที่ 10 - ฝึกคิดวางแผนและคำนวณระยะเส้นทาง ในการวาดรูปทรงต่างๆ ทีกำหนดมาให้ - ฝึกการเรียงลำดับคำสั่งจาก Blocks N(North) , Blocks S(South) , Blocks E(East) , Blocks W(West) , Blocks
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 : ฝึกการใช้เมาส์ โดย Scratch เรื่อง Scratch คืออะไร	- รู้จักโปรแกรม Scratch - ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch - วิธีเปิด , ปิด และบันทึกโปรแกรมโปรแกรม Scratch

วิทยาการคำนวณ	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 : ฝึกการใช้เมาส์ โดย Scratch เรื่อง การวาดตัวละคร	- การวาดตัวละคร (Sprite) โดยใช้คำสั่ง Paint New sprite - การใช้คำสั่ง Convert to bitmap Select Rectangle Ellipse Line Duplicate Color a shape Reshape - วาดรูปแมว - การวาดตัวละคร (Sprite) โดยใช้คำสั่ง Paint New sprite - การใช้คำสั่ง Convert to bitmap Select Rectangle Ellipse Line Duplicate Color a shape Reshape - วาดรูปเด็กผู้หญิง - การวาดตัวละคร (Sprite) โดยใช้คำสั่ง Paint New sprite - การใช้คำสั่ง Convert to bitmap Select Rectangle Ellipse Line Duplicate Color a shape Reshape - วาดรูปเด็กผู้ชาย - การวาดฉาก (stage) โดยใช้คำสั่ง Paint New backdrop - การใช้คำสั่ง Convert to bitmap Select Rectangle Reshape Ellipse Line Duplicate Color a shape - วาดฉากเกาะ (Backdrops) การวาดฉาก (stage) โดยใช้คำสั่ง Paint New backdrop - การใช้คำสั่ง Convert to bitmap Select Rectangle Reshape Ellipse Line Duplicate Color a shape - วาดฉาก (Backdrops)

ฝ่ายวิชาการ

โรงเรียนสารสาสน์เอกตรา (แผนกประถม)