



โรงเรียนสารสาสน์เอกตรา (แผนกประถม)

กำหนดเนื้อหาบทเรียน ภาควิชาการไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

ปลายภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2561

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
ภาษาไทย	หน่วยการเรียนรู้ที่ 10 : เรื่อง เช็ดแล้ว	<ul style="list-style-type: none"> - เรียนรู้คำนำเรื่อง - อ่านเรื่องและจับใจความ - สระ เออ - คำที่มี รร (ร หัน) และ คำ บัน บรร - ภาษาถิ่น
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 11 : เรื่อง เด็กดี	<ul style="list-style-type: none"> - เรียนรู้คำนำเรื่อง - อ่านเรื่องและจับใจความ - เครื่องหมายวรรคตอน - เครื่องหมายทัณฑฆาต
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 12 : เรื่อง ชาตของเรา	<ul style="list-style-type: none"> - เรียนรู้คำนำเรื่อง - อ่านเรื่องและจับใจความ - รูปสระ (มีตัวสะกด / ไม่มีตัวสะกด) - มารยาทในการฟัง พูด อ่าน เขียน
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 : วรรณคดีลำนำ เรื่อง ภาพวาดของสี่เทียน	<ul style="list-style-type: none"> - บทอาขยาน รักษาป่า - อ่านคำศัพท์ในบทเรียน - อ่านเรื่อง ภาพวาดของสี่เทียน
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 : วรรณคดีลำนำ เรื่อง ยายกะตา	<ul style="list-style-type: none"> - อ่านคำศัพท์ในบทเรียน - นิทานไทยยายกะตา - อาขยาน ความดีความชั่ว
	หน่วยการเรียนรู้ : ตรุณศึกษาบทที่ 47 - 61	<ul style="list-style-type: none"> - อ่านและเขียนคำตรุณ บทที่ 47 - 61
	คณิตศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 10 : เรื่อง การตวง
หน่วยการเรียนรู้ที่ 11 : เรื่อง รูปเรขาคณิต		<ul style="list-style-type: none"> - ชนิดและรูปทรงของเรขาคณิต - ความสัมพันธ์ของแบบรูปเรขาคณิตและรูปอื่นๆ

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
คณิตศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 12 : เรื่อง การบวก ลบ คูณ หารระคน	- การบวก ลบ คูณ หารระคน - โจทย์ปัญหาการบวก ลบ คูณ หารระคน
วิทยาศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 7 : เรื่อง ดินในท้องถิ่นเรา	- ชนิดของดิน - ประโยชน์ของดิน
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 : เรื่อง ดวงอาทิตย์	- ความสำคัญของดวงอาทิตย์
สังคมศึกษา - บูรณาการ	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 : สิ่งต่างๆ ระหว่างโรงเรียนกับบ้าน	- สิ่งต่างๆ ระหว่างโรงเรียนกับบ้าน
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 : เครื่องมือทางภูมิศาสตร์	เครื่องมือทางภูมิศาสตร์
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 : ความสัมพันธ์ระหว่างดวงอาทิตย์ โลก และดวงจันทร์กับมนุษย์	- ความสัมพันธ์ระหว่างดวงอาทิตย์ โลก และดวงจันทร์กับมนุษย์
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 : สิ่งแวดล้อมทางธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมทางสังคม	- สิ่งแวดล้อมทางธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมทางสังคม
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 : ทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม	- ทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม
สุขศึกษา	หน่วยการเรียนรู้ที่ 10 : เรื่อง ยาสามัญประจำบ้าน	- ยาสามัญประจำบ้าน
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 11 : เรื่อง สารเสพติดและสารอันตรายใกล้ตัว	- สารเสพติดและสารอันตรายใกล้ตัว
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 12 : เรื่อง การป้องกันอุบัติเหตุและการป้องกันอัคคีภัย	- การป้องกันอุบัติเหตุและการป้องกันอัคคีภัย

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
พลศึกษา	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง การเคลื่อนไหวประกอบกับอุปกรณ์	- การเลี้ยงบอลขนาดเล็ก - การรับ - ส่งอุปกรณ์ขนาดเล็ก - การโหนบาร์ (โหนค้ำไม้ดึงตัวขึ้น) - การวิ่งถืออุปกรณ์
	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง เกมเบ็ดเตล็ด	- Tom and Jerry

		<ul style="list-style-type: none"> - 5 Station movement - Shark attack - Dodge the big ball - Monkey king bar
ว่ายน้ำ	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง การลอยตัว	<ul style="list-style-type: none"> - การลอยตัวท่าลูกหมาตกน้ำ - การลอยตัวท่าปลาตาวคว่ำ - การลอยตัวท่าปลาตาวหงาย - การลอยตัวท่าแมงกะพรุน - การลอยตัวท่าอึ่งอ้าง - การลอยตัวท่าเลขแปด
	หน่วยการเรียนรู้ : เรื่อง การพุ่ง - โผน	<ul style="list-style-type: none"> - การพุ่งเท้าชิดจับโปม - การพุ่งเตะเท้าจับโปม - การพุ่งเท้าชิดไม่จับโปม - การพุ่งเตะเท้าไม่จับโปม
ศิลปะ	หน่วยการเรียนรู้ : Activity : Snake – งู	- การสร้างงานทัศนศิลป์ต่างๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพงูและวาดภาพ เพื่อถ่ายทอดเรื่องราว
	หน่วยการเรียนรู้ : Activity : Umbrella – ร่ม	- การสร้างงานทัศนศิลป์ต่างๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพร่มและวาดภาพ เพื่อถ่ายทอดเรื่องราว
	หน่วยการเรียนรู้ : Activity : Seal – แมวน้ำ	- การสร้างงานทัศนศิลป์ต่างๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพข้างและวาดภาพ เพื่อถ่ายทอดเรื่องราว
	หน่วยการเรียนรู้ : งานปั้น	- การปั้นดินน้ำมัน มีทักษะพื้นฐานในการใช้วัสดุ อุปกรณ์ สร้างงานทัศนศิลป์ 3 มิติ

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
ดนตรี	หน่วยการเรียนรู้ : Insight Music : เพลง Go To Sleep Now	Keyboard : Johnny Works With a Hammer
	หน่วยการเรียนรู้ : Insight Music : เพลง Go To Sleep Now	Keyboard : ทบทวนเพลงทั้งหมด
	หน่วยการเรียนรู้ : Insight Music :	Keyboard : ทบทวนเพลงทั้งหมด

	เพลง I've Got a Dog	
นาฏศิลป์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 : เรื่อง การละเล่นพื้นบ้านของไทย	<ul style="list-style-type: none"> - การละเล่นพื้นบ้านที่สัมพันธ์กับการดำรงชีวิตของคนไทย - ที่มาของการละเล่นพื้นบ้านของไทย - การละเล่นพื้นบ้านของไทย 4 ภาค - ตัวอย่างการละเล่นพื้นบ้านของไทย 4 ภาค <ul style="list-style-type: none"> - ภาคเหนือ - ภาคกลาง - ภาคตะวันออกเฉียงเหนือ - ภาคใต้ - ประโยชน์ของการละเล่นพื้นบ้านของเด็กไทย
การงานอาชีพฯ	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 : เรื่อง งานประดิษฐ์	<ul style="list-style-type: none"> - การออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ในชีวิตประจำวัน - ประโยชน์ของการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ - การประดิษฐ์ของใช้ส่วนตัว - ประโยชน์ของการประดิษฐ์ของใช้ส่วนตัว
คอมพิวเตอร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 : การเขียนโปรแกรมด้วย scratch เรื่อง Animate It	<ul style="list-style-type: none"> - เลือก Backdrop โดยใช้คำสั่ง New Backdrop - เลือกตัวละคร (Sprite) โดยใช้คำสั่ง New Sprite - วาดรูปเพิ่มเติมให้กับตัวละคร (Sprite) - ใส่ Script กลุ่มบล็อก Event คำสั่ง When Clicked กลุ่มบล็อก Control คำสั่ง Repeat และคำสั่ง wait กลุ่มบล็อก Look คำสั่ง Switch Costume to
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 : การเขียนโปรแกรมด้วย scratch เรื่อง Key Move	<ul style="list-style-type: none"> - เลือกตัวละคร (Sprite) โดยใช้คำสั่ง New Sprite - การใส่ Script เพื่อกำหนดทิศทางของแป้นลูกศรด้วย กลุ่มบล็อก Motion คำสั่ง Move steps และคำสั่ง Point in direction กลุ่มบล็อก Event คำสั่ง When key pressed

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
คอมพิวเตอร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 : การเขียนโปรแกรมด้วย scratch เรื่อง Moving Animation	<ul style="list-style-type: none"> - เลือกตัวละคร (Sprite) โดยใช้คำสั่ง New Sprite - การใส่ Script กลุ่มบล็อก Event คำสั่ง When clicked กลุ่มบล็อก Control คำสั่ง Forever และคำสั่ง wait

		<p>กลุ่มบล็อก Look คำสั่ง Next Costume</p> <p>กลุ่มบล็อก Motion คำสั่ง Move steps</p> <p>และคำสั่ง if on edge , bounce</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 :</p> <p>การเขียนโปรแกรมด้วย scratch</p> <p>เรื่อง Make a Rhythm</p>	<ul style="list-style-type: none"> - เลือก Backdrop โดยใช้คำสั่ง New Backdrop - เลือกตัวละคร (Sprite) โดยใช้คำสั่ง New Sprite - การใส่ Script กลุ่มบล็อก Event คำสั่ง When space key pressed กลุ่มบล็อก Control คำสั่ง Repeat และคำสั่ง wait กลุ่มบล็อก Sound คำสั่ง Play sound
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 :</p> <p>การเขียนโปรแกรมด้วย scratch</p> <p>เรื่อง Move to a Beat</p>	<ul style="list-style-type: none"> - เลือก Backdrop โดยใช้คำสั่ง New Backdrop - เลือกตัวละคร (Sprite) โดยใช้คำสั่ง New Sprite) - การใส่ Script กลุ่มบล็อก Event คำสั่ง When Clicked กลุ่มบล็อก Control คำสั่ง Forever กลุ่มบล็อก Look คำสั่ง Switch Costume to กลุ่มบล็อก Motion คำสั่ง Move steps การใส่เสียง โดยให้กลุ่มบล็อก Sound คำสั่ง Play sound
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 :</p> <p>การเขียนโปรแกรมด้วย scratch</p> <p>เรื่อง Hiding Place</p>	<ul style="list-style-type: none"> - การใช้คำสั่ง New Sprite (เลือกรูป Rocks และตัวละคร) - การใช้คำสั่ง hide , show ในบล็อกคำสั่ง Look เพื่อซ่อนและแสดงตัวละคร - การใช้คำสั่ง Pick Random ในบล็อกคำสั่ง Operators เพื่อกำหนดค่าการสุ่มของตัวละคร

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
คอมพิวเตอร์	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 :</p> <p>การเขียนโปรแกรมด้วย scratch</p> <p>เรื่อง Dance Sequence</p>	<ul style="list-style-type: none"> - ใช้คำสั่ง New Sprite เลือกตัวละคร (Sprite) ที่เป็นนักเต้น - กำหนดค่าเริ่มต้นเพื่อให้ตัวละคร (Sprite) เคลื่อนไหวด้วยกลุ่มบล็อก Event คำสั่ง When clicked

		<ul style="list-style-type: none"> - ใส่ Script เพื่อสลับภาพการเคลื่อนไหวตัวละคร (Sprite) ด้วยกลุ่มบล็อก Looks คำสั่ง Switch Costume to - กำหนดค่าเวลาในการเปลี่ยนสลับภาพการเคลื่อนไหวของตัวละคร (Sprite) กลุ่มบล็อก Control คำสั่ง wait secs
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 : การเขียนโปรแกรมด้วย scratch เรื่อง Shadow Effect</p>	<ul style="list-style-type: none"> - ใช้คำสั่ง New Spite เลือกตัวละคร (Spite) ที่เป็นนกเต็น - กำหนดค่าเริ่มต้นเพื่อให้ตัวละคร (Spite) เคลื่อนไหวด้วยกลุ่มบล็อก Event คำสั่ง When clicked - ใส่ Script เพื่อสลับภาพการเคลื่อนไหวตัวละคร (Spite) ด้วยกลุ่มบล็อก Looks คำสั่ง Switch Costume to - กำหนดค่าเวลาในการเปลี่ยนสลับภาพการเคลื่อนไหวของตัวละคร (Spite) กลุ่มบล็อก Control คำสั่ง wait secs - กำหนดค่าความสว่างของตัวละคร (Sprite) ด้วยการใช้คำสั่ง set brightness effect to

ฝ่ายวิชาการ

โรงเรียนสารสาสน์เอกตรา (แผนกประถม)