



โรงเรียนสารสาสน์เอกตรา (แผนกประถม)

กำหนดเนื้อหาบทเรียน ภาควิชาการไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 2

ปลายภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
คณิตศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 9 รูปเรขาคณิต	- ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉากกับรูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก
		- ทรงกลมกับวงกลม
		- รูปหลายเหลี่ยม
		- วงกลมและวงรี
		- การเขียนรูปหลายเหลี่ยม
	- แบบรูปเรขาคณิต	
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 10 การบวก ลบ คูณ หารระคน	- การหาผลลัพธ์การบวก ลบ คูณ หาร
		- การหาผลลัพธ์การบวก ลบ คูณ หารระคน
		- โจทย์ปัญหาการบวกลบ 2 ขั้นตอน
		- โจทย์ปัญหาระคน
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 11 แผนภูมิรูปภาพ	- แผนภูมิรูปภาพที่กำหนดรูป 1 รูป แทน 2 หน่วย
- แผนภูมิรูปภาพที่กำหนดรูป 1 รูป แทน 5 หน่วย		
- แผนภูมิรูปภาพที่กำหนดรูป 1 รูป แทน 10 หน่วย		
ภาษาไทย	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เช็ดแล้ว	- เรียนรู้คำนำเรื่องเช็ดแล้ว
		- อ่านจับใจความเนื้อเรื่องเช็ด แล้ว
		- สระเออ , คำบั่น , บรร
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เด็กดี	- เรียนรู้คำนำเรื่องเด็กดี
		- อ่านจับใจความเนื้อเรื่องเด็กดี
		- คำที่มี รร (ร หัน)
		- เครื่องหมายวรรคตอน
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 ภาพวาดของสีเทียน	- อ่านคำศัพท์ในบทเรียนภาพวาดของสีเทียน
		- อ่านเรื่องภาพวาดของสีเทียน
		- ท่องบทอาขยานรักษาป่า
		-
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 4	- เรียนรู้คำนำเรื่องชาติของเรา
		- อ่านจับใจความเนื้อเรื่องชาติของเรา

	ชาติของเรา	ภาษาถิ่น -ภาษาไทยมาตรฐาน -ภาษาถิ่นเหนือ
		ภาษาถิ่น -ภาษาถิ่นใต้ -ภาษาถิ่นอีสาน
		ประโยคเพื่อการสื่อสาร - ประโยคบอกเล่า - ประโยคคำถาม - ประโยคปฏิเสธ
		ประโยคเพื่อการสื่อสาร - ประโยคคำสั่ง - ประโยคแสดงความต้องการ - ประโยคขอร้อง
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 ยายกะตา	- อ่านคำศัพท์ในบทเรียนเรื่องยายกะตา
		- อ่านเรื่องยายกะตา
		- คำคล้องจอง
วิทยาศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 ดินรอบตัวเรา	บทที่ 1. รู้จักดิน เรื่องที่ 1 ดินในท้องถิ่น 1.1 ดินมีส่วนประกอบอะไรบ้าง
		ดินในท้องถิ่นมีลักษณะและสมบัติอย่างไร - ลักษณะและสมบัติดินเหนียว - ลักษณะและสมบัติดินร่วน - ลักษณะและสมบัติดินทราย
		เรื่องที่ 2 ประโยชน์ของดิน 2.1 ดินมีประโยชน์อย่างไรบ้าง
สังคมศึกษา	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 ประวัติศาสตร์ 1.วัฒนธรรมน่ารู้	- วัฒนธรรมและประเพณีไทย
		- กฎมปิฎกไทย

	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 ภูมิศาสตร์</p>	<p>เครื่องมือทางภูมิศาสตร์</p> <ul style="list-style-type: none"> - แผนที่ - แผนที่ - รูปถ่าย - ลูกโลก
		-
		ความสำคัญของการรู้ตำแหน่งและลักษณะทางกายภาพของสิ่งต่างๆ
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</p> <p>สิ่งแวดล้อมระหว่างบ้านกับโรงเรียน</p>	<p>- สิ่งแวดล้อม</p> <p>- ความสำคัญของสิ่งแวดล้อมทางธรรมชาติและสิ่งแวดล้อมที่มนุษย์สร้างขึ้น</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 4</p> <p>ทรัพยากรธรรมชาติกับการจัดการสิ่งแวดล้อม</p>	<p>- ทรัพยากรธรรมชาติ</p> <p>- การจัดการสิ่งแวดล้อม</p>
<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</p> <p>ความสัมพันธ์ระหว่างโลก ดวงอาทิตย์และดวงจันทร์กับมนุษย์</p>	<p>- ดวงอาทิตย์ โลกและดวงจันทร์</p> <p>- ปรากฏการณ์ที่เกิดจากความสัมพันธ์ระหว่างโลก ดวงอาทิตย์และดวงจันทร์</p> <p>-</p> <p>ความสัมพันธ์ระหว่างฤดูกาลกับการดำเนินชีวิตของมนุษย์</p>	
<p>วิทยาการคำนวณ</p>	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</p> <p>เขียนโปรแกรมเบื้องต้นตามคำสั่งโดยใช้สื่อเว็บไซต์ Code.org</p>	<p>Artist (ต่อ)</p> <p>- ฝึกเขียนลำดับขั้นตอนการวาดรูปจากเกมส์</p> <p>Artist (ต่อ)</p> <p>- เริ่มทำภารกิจ Artist ด้าน 5 จนถึงด้านที่ 8</p> <p>- การเรียงลำดับคำสั่ง Blocks Move Forward by pixels, Blocks Turn left by degrees, Blocks Turn Right by degrees</p>

		<p>- ฝึกคิดวางแผนกำหนดหาระยะเส้นทางและองศาของรูป</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 การเขียนโปรแกรมด้วย scratch</p>	<p>เรื่อง Key Move</p> <ul style="list-style-type: none"> - เลือกตัวละคร (Sprite) โดยใช้คำสั่ง New Sprite - การใส่ Script <p>เพื่อนกำหนดทิศทางของเป็นลูกศรด้วย</p> <p>กลุ่มบล็อก Motion คำสั่ง Move steps และคำสั่ง Point in direction</p> <p>กลุ่มบล็อก Event คำสั่ง When key pressed</p> <hr/> <p>เรื่อง Animate It</p> <ul style="list-style-type: none"> - เลือก Backdrop โดยใช้คำสั่ง New Backdrop - เลือกตัวละคร (Sprite) โดยใช้คำสั่ง New Sprite - วาดรูปเพิ่มเติมให้กับตัวละคร (Sprite) - ใส Script กลุ่มบล็อก Event คำสั่ง When Clicked <p>กลุ่มบล็อก Control คำสั่ง Repeat และคำสั่ง wait</p> <p>กลุ่มบล็อก Look คำสั่ง Switch Costume to</p> <hr/> <p>เรื่อง Moving Animation</p> <ul style="list-style-type: none"> - เลือกตัวละคร (Sprite) โดยใช้คำสั่ง New Sprite - การใส่ Script กลุ่มบล็อก Event คำสั่ง When clicked <p>กลุ่มบล็อก Control คำสั่ง Forever และคำสั่ง wait</p> <p>กลุ่มบล็อก Look คำสั่ง Next Costume</p> <p>กลุ่มบล็อก Motion คำสั่ง Move steps และคำสั่ง if on edge, bounce</p>

		<p>เรื่อง Make a Rhythm</p> <ul style="list-style-type: none"> - เลือก Backdrop โดยใช้คำสั่ง New Backdrop - เลือกตัวละคร (Sprite) โดยใช้คำสั่ง New Sprite - การใส่ Script กลุ่มบล็อก Event คำสั่ง When space key pressed <p>กลุ่มบล็อก Control คำสั่ง Repeat และคำสั่ง wait</p> <p>กลุ่มบล็อก Sound คำสั่ง Play sound</p>
		<p>เรื่อง Hiding Place</p> <ul style="list-style-type: none"> - การใช้คำสั่ง New Sprite (เลือกรูป Rocks และตัวละคร) - การใช้คำสั่ง hide, show ในบล็อกคำสั่ง Look เพื่อซ่อนและแสดงตัวละคร - การใช้คำสั่ง Pick Random ในบล็อกคำสั่ง Operators เพื่อกำหนดค่าการสุ่มของตัวละคร
<p>การงานอาชีพ</p>	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</p>	<p>- ของใช้ในชีวิตประจำวัน</p>
		<p>- ประดิษฐ์ของใช้ง่ายๆ ได้ด้วยตัวเอง</p>
<p>ศิลปะและดนตรี</p>	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</p> <p>Activity</p> <p>อาชีพที่อยากเป็นในอนาคต</p>	<p>- การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพ และ วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</p> <p>Activity Christmas Tree</p> <p>ต้นคริสต์มาส</p>	<p>- การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพ และ วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</p> <p>Activity Duck เป็ด</p>	<p>- การบรรยายถึงรูปร่าง รูปทรงในธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม</p>

		<p>การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ</p> <p>โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง</p> <p>มาประกอบเป็นภาพ และ</p> <p>วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</p>
<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 4</p> <p>Activity Flower ดอกไม้</p>	<p>- การบรรยายถึงรูปร่าง</p> <p>รูปทรงในธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม</p> <p>การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ</p> <p>โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง</p> <p>มาประกอบเป็นภาพ และ</p> <p>วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</p>	
<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</p> <p>รวม Activity 3 เรื่อง</p>	<p>การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ</p> <p>โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพ</p> <p>และ วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</p>	
<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 6</p> <p>หนูอยากทำอะไรในวันเด็ก</p>	<p>- การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ</p> <p>โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพ</p> <p>และ วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</p>	
<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 7</p> <p>Activity Bird นก</p>	<p>- การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ</p> <p>โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพ</p> <p>และ วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</p>	
<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 8</p> <p>Activity Turtle เต่า</p>	<p>- การบรรยายถึงรูปร่าง</p> <p>รูปทรงในธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม</p> <p>การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ</p> <p>โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง</p> <p>มาประกอบเป็นภาพ และ</p> <p>วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</p>	
<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 9</p> <p>Activity 6</p> <p>1. Insight Music</p> <p>2. Keyboard</p>	<p>1. Johnny Works with a Dog</p> <p>2.1 Fingering No.4</p> <p>2.2 Fire Fire</p> <hr/> <p>1. Go to Sleeping Now</p> <p>2.1 Fingering No.4</p> <p>2.2 Fire Fire</p> <hr/> <p>1. I've Got a Dog</p>	

		2.1 Fingering No.4 2.2 Fire Fire
		1.Barnyard Lullaby 2.1 Fingering No.4 2.2 Fire Fire
		1.Sun, Moon and Star 2. Fingering No.2-4
นาฏศิลป์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 การละเล่นไทย	- ความหมายการละเล่นไทย
		- ที่มาของละเล่นไทย
		- การละเล่นพื้นบ้านในแต่ละภาค
ดุขศึกษาและพลศึกษา	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 ชีวิตปลอดภัย	- อุบัติเหตุทั้งทางบกและทางน้ำ
		- ยาสามัญประจำบ้าน
		- สารเสพติดและสารอันตราย
		- เครื่องหมายเตือนภัยการป้องกันอัคคีภัย