



โรงเรียนสาธิตสำนักเอกตรา (แผนกประถม)

กำหนดเนื้อหาบทเรียน ภาควิชาการไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

ปลายภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
คณิตศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 11 การวัดปริมาตร	- การวัดปริมาตรและความเป็นลิตรและมิลลิลิตร
		- การเลือกเครื่องตวงที่เหมาะสม
		- การคาดคะเนปริมาตรและความเป็นลิตร
		- ความสัมพันธ์ระหว่างหน่วยปริมาตร
		- การเปรียบเทียบปริมาตรและความจุ
		- การบวกและการลบเกี่ยวกับปริมาตรและความจุ
		- การคูณและการหารเกี่ยวกับปริมาตรและความจุ
		- โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับปริมาตรและความจุ
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 12 เงินและบันทึกรายรับรายจ่าย	- การบอกจำนวนเงินและเขียนแสดงจำนวนเงินแบบใช้จุด
		- การเปรียบเทียบจำนวนเงิน
		- การแลกเงิน
		- การบวกและการลบจำนวนเงิน
		- การคูณและการหารจำนวนเงิน
		- โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับเงิน
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 13 การบวก ลบ คูณ หารระคน	- การหาผลลัพธ์การบวก ลบ คูณ หารระคน
- โจทย์ปัญหา 2 ชั้นตอน และการสร้างโจทย์ปัญหา 2 ชั้นตอน		
ภาษาไทย	หน่วยการเรียนรู้ที่ 13 ของดีในตำบล	- อ่านเนื้อเรื่อง ของดีในตำบล
		- ตอบคำถามจากเรื่อง ของดีในตำบล
		- คำวิเศษณ์
		- การอ่านข้อมูลจากแผนที่ แผนที่
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 14	14.1 การอ่านเนื้อเรื่องธรรมชาติเจ้าเอย
		- การตอบคำถามจากเรื่อง ธรรมชาติเจ้าเอย

	ธรรมชาติเจ้าเอย	- ประโยคเพื่อการสื่อสาร	
		- การเขียนแสดงความรู้สึก	
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 15 เล่นคำทาย	- การอ่านเนื้อเรื่อง เล่นคำทาย	
		- ตอบคำถามจากเรื่อง เล่นคำทาย	
		- สำนวน	
		- การใช้พจนานุกรม	
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 16 บันทึกความหลัง	- การอ่านเนื้อเรื่องบันทึกความหลัง	
		- ตอบคำถามจากเรื่อง บันทึกความหลัง	
		- เครื่องหมายวรรคตอน	
		- การบันทึกเหตุการณ์ประจำวัน	
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 ธนูดอกไม้มักับเจ้าชายน้อย (วรรณคดีลำนำ)	- การอ่านเนื้อเรื่องธนูดอกไม้กับเจ้าชายน้อย	
		- ท่องบทอาขยาน กาเหว่า (วรรณคดีลำนำ) หน้า 93	
วิทยาศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 พลังงานกับชีวิต บทที่ 1 ดวงอาทิตย์และ ปรากฏการณ์ของโลก	เรื่องที่ 1 ดวงอาทิตย์และโลก การหมุนรอบตัวเองของโลกทำให้เกิดปรากฏการณ์อะไรบ้าง - การเกิดกลางวันกลางคืน - การขึ้นและตกของดวงอาทิตย์ - การกำหนดทิศ - ความสำคัญของดวงอาทิตย์	
		บทที่ 2 พลังงานไฟฟ้า เรื่องที่ 1 พลังงานไฟฟ้ากับชีวิต - การเปลี่ยนรูปพลังงาน - แหล่งผลิตพลังงานไฟฟ้า - การใช้ไฟฟ้าอย่างประหยัดและปลอดภัย	
	สังคมศึกษา	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 การตั้งถิ่นฐานการดำเนินชีวิตและวัฒนธรรมในชุมชน	- ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการตั้งถิ่นฐานและพัฒนาการของชุมชน - ขนบธรรมเนียม ประเพณีและวัฒนธรรมของชุมชน
			หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 บุคคลสำคัญของไทย - พระราชประวัติและพระราชกรณียกิจของพระมหากษัตริย์ไทยในรัชกาลปัจจุบัน - วีรกรรมของบรรพบุรุษไทยที่ปกป้องประเทศชาติ

		- พระราชประวัติและพระราชกรณียกิจของพระมหากษัตริย์ไทยในรัชกาลปัจจุบัน
		- วีรกรรมของบรรพบุรุษไทยที่ปกป้องประเทศชาติ
	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</b> เครื่องมือสำรวจโรงเรียนและชุมชน	- การใช้เครื่องมือสำรวจโรงเรียนและชุมชน
	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 4</b> มนุษย์กับสิ่งแวดล้อมและทรัพยากรธรรมชาติ	- การใช้ประโยชน์จากสิ่งแวดล้อมและทรัพยากรธรรมชาติ
		- การบอกลักษณะภูมิประเทศและภูมิอากาศกับการดำเนินชีวิตของคนในชุมชน
	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</b> สิ่งแวดล้อมในชุมชน	- การเปรียบเทียบการเปลี่ยนแปลงสภาพแวดล้อมในชุมชนจากอดีตถึงปัจจุบัน
	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 6</b> เมืองและชนบท	- ความแตกต่างของชุมชนเมืองและชนบท
วิทยาการคำนวณ	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</b> เขียนโปรแกรมเบื้องต้นตามคำสั่งและตามเงื่อนไขโดยให้สื่อเว็บไซต์ Code.org	- ฝึกเขียนลำดับขั้นตอนการวาดรูปจากเกมส์ผังเรื่อง ผีงู: (Loops) - เริ่มทำภารกิจ 6 ผีงู:Loops จนถึงด่านที่ 10 - การเรียงลำดับคำสั่ง Blocks Move Forward by pixels, Blocks Turn left by degrees, Blocks Turn Right by degrees , Repeat time do , Repeat time do - ฝึกคิดวางแผนคำนวณหาระยะเส้นทาง
	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</b> การสร้างชิ้นงานผ่านซอฟต์แวร์ประยุกต์ (Scratch)	เรื่อง Key Move - การใช้คำสั่ง New Sprite เพื่อเลือกตัวละคร (Sprite) - การใส่ Script เพื่อกำหนดทิศทางการเคลื่อนไหวตัวละคร(Sprite) บนเป็นลูกศรที่คีย์บอร์ด โดยให้กลุ่มบล็อกคำสั่ง Event คำสั่ง When key pressed, When clicked

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- การใช้กลุ่มบล็อกคำสั่ง Motion คำสั่ง Change x by, Change y by , set x to</li> <li>- การใช้กลุ่มบล็อก Look คำสั่ง Next Costume</li> <li>- การใช้กลุ่มบล็อก Control คำสั่ง forever, wait secs</li> </ul>
		<p>เรื่อง Flying</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- การใช้คำสั่ง New backdrop เพื่อใส่พื้นหลังให้กับชิ้นงาน</li> <li>- การใช้คำสั่ง New Sprite เพื่อเลือกตัวละคร (Sprite)</li> <li>- การใส่ Script</li> <li>เพื่อกำหนดทิศทางการเคลื่อนไหวตัวละคร(Sprite) โดยให้กลุ่มบล็อก Motion คำสั่ง go to x: y: , turn degrees, move steps</li> <li>-การใช้กลุ่มบล็อกคำสั่ง Event คำสั่ง When key pressed, When clicked,</li> <li>- การใช้กลุ่มบล็อก Control คำสั่ง forever, wait secs repeat</li> <li>- การใช้กลุ่มบล็อก Look คำสั่ง switch backdrop to</li> </ul>
		<p>เรื่อง Introduce yourself</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- การใช้คำสั่ง New backdrop เพื่อใส่พื้นหลังให้กับชิ้นงาน</li> <li>- การใช้คำสั่ง New Sprite เพื่อเลือกตัวละคร (Sprite)</li> <li>- การใช้กลุ่มบล็อกคำสั่ง Event คำสั่ง When clicked</li> <li>- การใช้กลุ่มบล็อก Look คำสั่ง switch costume to, say for secs</li> </ul>
		<p>เรื่อง Change and Say</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- การใช้คำสั่ง New backdrop เพื่อใส่พื้นหลังให้กับชิ้นงาน</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- การใช้คำสั่ง New Sprite เพื่อเลือกตัวละคร (Sprite)</li> <li>- การใช้กลุ่มบล็อก Events คำสั่ง When this sprite Clicked</li> </ul> <p>การใช้กลุ่มบล็อก Look คำสั่ง Say for secs, Change effect by, Change size by</p> <p>เรื่อง Change and Say(ต่อ)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- การใช้คำสั่ง New backdrop เพื่อใส่พื้นหลังให้กับชิ้นงาน</li> <li>- การใช้คำสั่ง New Sprite เพื่อเลือกตัวละคร (Sprite)</li> <li>- การใช้กลุ่มบล็อก Events คำสั่ง When backdrop switches to</li> </ul> <p>การใช้กลุ่มบล็อก Look คำสั่ง Say for secs, Change effect by, Change size by</p>
<b>การทำงานอาชีพ</b>	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</b> งานเกษตร	- ประเภทของพืชผักสวนครัว
		- การเตรียมการปลูกผักสวนครัว
		- การปลูกผักสวนครัว
		- การดูแลรักษาผักสวนครัว
<b>ดนตรีและศิลปะ</b>	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</b> กีฬาที่ฉันชื่นชอบ	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การบรรยายถึงรูปร่าง รูปทรงในธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม</li> <li>การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพปลาฉลาม และ วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</li> </ul>
	<b>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</b> Activity My Hobby งานอดิเรกของฉัน	<ul style="list-style-type: none"> <li>- การบรรยายถึงรูปร่าง รูปทรงในธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม</li> <li>การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพปลาหมึก และ วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</li> </ul>

	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 Activity Mushroom เห็ด</p>	<p>- การบรรยายถึงรูปร่าง รูปทรงในธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพปลาหมึก และ วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 Activity Carrot หัวแครอท</p>	<p>- การบรรยายถึงรูปร่าง รูปทรงในธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพปลาหมึก และ วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 Activity Pea ถั่วลันเตา</p>	<p>- การบรรยายถึงรูปร่าง รูปทรงในธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพปลาหมึก และ วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 Activity Onion หัวหอม</p>	<p>- การบรรยายถึงรูปร่าง รูปทรงในธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพปลาหมึก และ วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 7 วันคริสต์มาส</p>	<p>- การบรรยายถึงรูปร่าง รูปทรงในธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพปลาหมึก และ วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</p>

	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 8 รวม Activity 3 เรื่อง</p>	<p>- การบรรยายถึงรูปร่าง รูปทรงในธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม การสร้างงานทัศนศิลป์ต่าง ๆ โดยใช้ทัศนธาตุที่เน้นเส้น รูปร่าง มาประกอบเป็นภาพพลาหมึก และ วาดภาพเพื่อถ่ายทอดเรื่องราว</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 9 <b>Activity 6</b> 1.Insight Music 2.Keyboard</p>	<p>1.If You're Happy 2.1 Fingering No.7 2.2 Pumpkin Man 1.Are You Sleeping? 2.1 Fingering No.7 2.2 Are You Sleeping? 1.One Two Three Four Five 2.1 Fingering No.7 2.2 Are You Sleeping? 1.Smile a While 2. ทบทวน Fingering No.5-7</p>
<p>นาฏศิลป์</p>	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 บทบาทหน้าที่ของผู้ที่มีส่วนร่วมใน กิจกรรมการแสดง</p>	<p>- ผู้ชม - ผู้แสดง - ผู้ฝึกซ้อม - ผู้อำนวยการแสดง</p>
<p>สุขศึกษาและพลศึกษา</p>	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 ความปลอดภัยในชีวิต</p>	<p>- วิธีปฏิบัติตนเพื่อความปลอดภัยจากอุบัติเหตุในบ้าน โรงเรียนและการเดินทาง - การขอความช่วยเหลือจากบุคคลอื่นและแหล่งต่างๆ เมื่อเกิดเหตุร้ายหรืออุบัติเหตุ การบาดเจ็บจากการเล่น การปฐมพยาบาล</p>