



โรงเรียนสาธิตสายนอกตรา (แผนกประถม)

กำหนดเนื้อหาบทเรียน ภาควิชาการไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

ปลายภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2563

วิชา	หน่วยการเรียนรู้	เนื้อหาบทเรียน
คณิตศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 รูปเรขาคณิตสามมิติ	- - ทรงกลม ทรงกระบอก กรวย พีระมิด
		- - รูปคลี่ของทรงกระบอก กรวย ปริซึม พีระมิด
		- - ปริมาตรของรูปเรขาคณิต สามมิติที่ประกอบด้วย ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก
		- การแก้โจทย์ปัญหาเกี่ยวกับ ปริมาตรของรูปเรขาคณิต สามมิติที่ประกอบด้วย ทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การนำเสนอข้อมูล	- การอ่านแผนภูมิรูปวงกลม
ภาษาไทย	หน่วยการเรียนรู้ที่ 14 เสียแล้วไม่กลับคืน	- การอ่านข้อมูลจากแผนผัง แผนที่ แผนภูมิและกราฟ
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 15 นิทานแสนสนุก	- การสรุปใจความสำคัญและตอบคำถามเรื่องนิทานแสนสนุก
		- นิทานพื้นบ้าน
		- การกรอกแบบรายการ
		- บทอาขยาน “เป็นมนุษย์หรือเป็นคน”
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 16 ฟางเพียงพสุธา	- ระดับภาษา
		- ราชาศัพท์
		- ภาษาถิ่น
		- การสรุปใจความสำคัญและตอบคำถามเรื่องศึกสายเลือด
		- การอ่านและอธิบายความหมายของคำศัพท์เรื่องศึกสายเลือด
วิทยาศาสตร์	หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 แรงไฟฟ้าและพลังงานไฟฟ้า	บทที่ 1 แรงไฟฟ้าและพลังงานไฟฟ้า 1.แรงไฟฟ้า

		<p>1.1 แรงไฟฟ้าเกิดขึ้นได้อย่างไร</p> <p>1.2 ผลของแรงไฟฟ้าเป็นอย่างไร</p>
		<p>บทที่ 2 วงจรไฟฟ้าอย่างง่าย</p> <p>1. วงจรไฟฟ้าใกล้ตัว</p> <p>1.1 ต่่วงจรไฟฟ้าอย่างง่ายได้อย่างไร</p>
		<p>2. การต่อเซลล์ไฟฟ้า</p> <p>2.1 เซลล์ไฟฟ้าต่อกันอย่างไร</p> <p>2.2 เขียนแผนภาพวงจรไฟฟ้าได้อย่างไร</p>
		<p>3. การต่ออุปกรณ์ไฟฟ้าในบ้าน</p> <p>3.1 หลอดไฟฟ้าต่อกันอย่างไร</p>
<p>สังคมศึกษา</p>	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เครื่องมือทางภูมิศาสตร์</p>	<p>- การใช้เครื่องมือทางภูมิศาสตร์</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 ธรรมชาติกับสังคมไทย</p>	<p>- สิ่งแวดล้อมทางกายภาพกับลักษณะกิจกรรมทางเศรษฐกิจและสังคมในประเทศไทย</p>
		<p>- ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และสิ่งแวดล้อม</p>
		<p>- การเปลี่ยนแปลงทางกายภาพของประเทศไทยในอดีตกับปัจจุบัน</p>
		<p>- ผลจากการเปลี่ยนแปลงทางกายภาพที่มีต่อกิจกรรมทางเศรษฐกิจและสังคมของประเทศไทยในอดีตกับปัจจุบัน</p>
<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 ภัยพิบัติในประเทศไทย</p>	<p>- ภัยพิบัติในประเทศไทย</p>	
<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 การจัดการทรัพยากรและสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน</p>	<p>- ทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม</p> <p>- สถานการณ์การรักษาและทำลายทรัพยากรและสิ่งแวดล้อมในประเทศไทย</p> <p>- แนวทางการจัดการทรัพยากรและสิ่งแวดล้อมอย่างยั่งยืน</p>	

Grammar	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1	- Present Perfect	
	Tenses	- Past Perfect + Past Simple	
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 2	- Statements	
	Reported Speech	- Question and Request	
		- Imperative	
	หน่วยการเรียนรู้ที่ 3	- Positive Sentence ,with Negative Tags	
	Question Tag	- Negative Sentence, with Positive Tags	
	วิทยาการคำนวณ	หน่วยการเรียนรู้ที่ 1	<ul style="list-style-type: none"> • Game Cat and Mouse (เกมส์เขาวงกต) <ul style="list-style-type: none"> - การสร้าง Stage backdrop - วาดเขาวงกต กำหนดพื้นที่ให้กับตัวละครเคลื่อนที่ (Toolbar) - การ Import ไฟล์ตัวละคร ต่างๆขึ้นมาเอง - ตัวละคร 2 ตัวที่ทำให้เกมส์หยุดทันที - การ Duplicate ให้กับตัวละคร และกำหนดทิศทาง - การเลือกใช้สี สำหรับตัวละคร และ พื้นหลัง
		เกมส์มหาสนุก	<ul style="list-style-type: none"> • Game Cat and Mouse (เกมส์เขาวงกต) (ต่อ) (O-NET-เงื่อนไข เมื่อ Touching แล้วเกิดอะไรขึ้น) - การใช้บล็อกคำสั่งต่างๆ - บล็อก Motion การเคลื่อนที่ของตัวละคร - บล็อก Sensing กำหนดการเคลื่อนที่โดยการใช้มาส์ในการกำหนดทิศทาง - คำสั่ง Touching ในการสัมผัสสีและสัมผัสกับตัวละคร - บล็อกคำสั่ง Operators ในการสุ่มตัวคำสั่งต่างๆ และกำหนดค่าในการสุ่มโดยกำหนดค่าตัวเลข - บล็อก Control ใช้ในการควบคุมกำหนดเงื่อนไข - การเล่นตลอด การสั่งให้หยุด - บล็อก Looks ในการซ่อนและโชว์ของตัวละคร
		<ul style="list-style-type: none"> • Game shooting <ul style="list-style-type: none"> - การสร้างพื้นหลัง และ Import พื้นหลังมาเป็น Stage - การกำหนดตัวสไปร์ทหรือวัตถุในการเป็นตัวหลักในเกมส์ - การกำหนดตัวสไปร์ทที่ทำให้เกิดการเปลี่ยนแปลงของเกมส์ - กำหนดทิศทางในการเคลื่อนที่ - ทิศทางของตัวละครทุกตัว - การเปลี่ยน Costume ของตัวละคร และพื้นหลัง 	

		<p>• Music on Your Mouse (เอฟเฟกต์ประกอบเพลง) (O-NET-เงื่อนไขเมื่อ Game Over)</p> <ul style="list-style-type: none"> - การใช้คำสั่งบล็อกในการกำหนดเกมส์ - บล็อก Motion - การใช้บล็อกกำหนดทิศทาง ขึ้น-ลง ซ้าย-ขวา - การหมุนตามองศา และการเคลื่อนที่ตามแกน X Y และรู้พื้นที่ของstage เพื่อกำหนดค่า - การเคลื่อนที่ตามเมาส์ (การเคลื่อนที่ของตัวหลักในเกมส์) - บล็อกคำสั่ง control เพื่อควบคุมการเล่นของเกมส์ - คำสั่ง Game Over - การกำหนดเงื่อนไข, การใช้คำสั่งรอโดยกำหนดเป็นวินาที - บล็อก Sensing - เมื่อสัมผัสกับตัวละคร ให้มีการเปลี่ยนค่า Touching - บล็อกคำสั่ง Operators - ใช้คำสั่ง Pick random <p>เพื่อกำหนดให้ตัวละครหลักสุ่มออกมาตามจุดต่างๆ ในพื้นที่ Stage</p> <p>• Clone wars</p> <ul style="list-style-type: none"> - นักเรียนสร้างตัวละครเป็นตัวหลักเครื่องมือ paint new sprite - เพิ่มตัวละครnew sprite ตัวยิงได้คะแนน - การสร้างเอฟเฟกต์กระสุนในการเป็นตัวยิง - การสร้างปุ่มข้อความเมื่อเกมหยุด หรือ ได้แต้ม - รวบรวมองค์ประกอบต่าง ๆ ในเกม - ใส่บล็อกหลักเบื้องต้นในแต่ละตัวละคร <p>• Clone wars (ต่อ)</p> <ul style="list-style-type: none"> - การใส่บล็อกคำสั่งเพิ่มเติมสำหรับตัวละคร - การเคลื่อนที่ไปยังทิศทางต่าง ๆ <p>หรือควบคุมการเดิน โดยปุ่มคีย์บอร์ด key pressed และกำหนดปุ่มกดที่ใช้ขึ้นมา</p> <ul style="list-style-type: none"> - การใช้คำสั่ง touching สำหรับการทำแต้ม - การ set คำคำสั่งใหม่สำหรับการสร้างคะแนนขึ้นมาที่บล็อก data และการเพิ่มความเร็วในคำสั่ง speed - การเพิ่มตัวยิงให้เพิ่มมากขึ้น โดยบล็อก create clone - คำสั่ง pic to random ในการสุ่มของตัวละครต่าง ๆ ในเกม
--	--	---

	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</p> <p>การประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน</p>	<p>• การสร้างโปรแกรมตัดเกรด</p> <p>(O-NET-เงื่อนไขของการตัดเกรดแต่ละระดับ)</p>
ดนตรีและทัศนศิลป์	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 1</p> <p>Activity 27 : หน้าสุนัข</p>	<p>- drawingหน้าสุนัข ตามแบบ 10 ภาพ</p> <p>ตกแต่งเพิ่มเติมตามจินตนาการพร้อมระบายสีให้สวยงาม</p> <p>เรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับรูปทรง 3 คำ</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</p> <p>Activity 30 : ระฆังคริสต์มาส</p>	<p>- drawingระฆังคริสต์มาสตามแบบ 10 ภาพ</p> <p>ตกแต่งเพิ่มเติมตามจินตนาการพร้อมระบายสีให้สวยงาม</p> <p>เรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับรูปทรง 3 คำ</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 3</p> <p>Activity 31 : มนุษย์หิมะ</p>	<p>- drawing:มนุษย์หิมะตามแบบ 10 ภาพ</p> <p>ตกแต่งเพิ่มเติมตามจินตนาการพร้อมระบายสีให้สวยงาม</p> <p>เรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับรูปทรง 3 คำ</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 4</p> <p>Activity 32 : กระต้อมคริสต์มาส</p>	<p>- drawingกระต้อมคริสต์มาสตามแบบ 10 ภาพ</p> <p>ตกแต่งเพิ่มเติมตามจินตนาการพร้อมระบายสีให้สวยงาม</p> <p>เรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับรูปทรง 3 คำ</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 5</p> <p>Activity 32 :</p> <p>ของขวัญวันคริสต์มาส</p>	<p>- drawingของขวัญวันคริสต์มาส ตามแบบ 10 ภาพ</p> <p>ตกแต่งเพิ่มเติมตามจินตนาการพร้อมระบายสีให้สวยงาม</p> <p>เรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับรูปทรง 3 คำ</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 6</p> <p>Activity 32 :</p> <p>หน้าที่ของฉันในวันหยุด</p>	<p>- drawingหน้าที่ของฉันในวันหยุด ตามแบบ 10 ภาพ</p> <p>ตกแต่งเพิ่มเติมตามจินตนาการพร้อมระบายสีให้สวยงาม</p> <p>เรียนรู้คำศัพท์เกี่ยวกับรูปทรง 3 คำ</p>
	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 7</p> <p>Activity 6</p> <p>1.Insight Music</p> <p>2.ปฏิบัติเครื่องดนตรี</p>	<p>1. Audi Bim Bam</p> <p>2. ปฏิบัติเครื่องดนตรีตามความถนัด</p> <p>1. The Shangri-La Conductor</p> <p>2. ปฏิบัติเครื่องดนตรีตามความถนัด</p> <p>1. Andulko, the Goose Girl</p> <p>2. ปฏิบัติเครื่องดนตรีตามความถนัด</p> <p>1. Whatever will be, will be</p> <p>2. ปฏิบัติเครื่องดนตรีตามความถนัด</p>
<p>การงานอาชีพ</p>	<p>หน่วยการเรียนรู้ที่ 2</p>	<p>- งานเกษตรคู่บ้าน</p> <p>- อาหารและการประกอบอาหาร</p>

